1. **Apa saja prinsip design dalam UI design?**

Adapun prinsip design dalam UI design ialah:

1. Berpusat pada pengguna: Memahami dan memenuhi kebutuhan pengguna
2. Konsistensi: Menjaga agar tampilan sistem tetap konsisten sehingga pengguna merasa akrab
3. Responsif: Menjaga agar tampilan UI tetap responsif saat diakses dari berbagai perangkat
4. Kesederhanaan: Membuat desain UI sederhana, singkat, padat, dan jelas
5. Aksesibilitas: Menjaga agar desain UI dapat diakses oleh semua pengguna
6. Keseimbangan: Menjaga kestabilan UI dengan mengatur distribusi bobot visual di seluruh layar
7. Keterbacaan: Menjaga agar desain UI mudah dibaca
8. Fungsi: Menjaga agar desain UI fungsional
9. Keterhubungan: Menjaga agar desain UI terhubung dengan baik
10. **Apa itu Prototype?**

Prototype adalah model awal atau rancangan awal dari suatu produk atau desain. Prototype dibuat untuk menguji konsep dan proses kerja produk sebelum diproduksi secara massal.

1. **Bagaimana Prototype dapat membantu stakeholders lain?**

Prototype membantu stakeholders lain dalam berbagai cara, terutama dalam pengembangan produk atau sistem. Berikut beberapa manfaat utama prototype bagi stakeholders:

1. Membantu stakeholders memahami konsep atau ide yang diajukan tanpa perlu membaca dokumen teknis yang panjang.
2. Tim pengembang, desainer, dan bisnis dapat berkomunikasi lebih efektif dengan memiliki referensi visual.
3. Memudahkan diskusi dan penyempurnaan fitur berdasarkan umpan balik.
4. Mendapatkan Umpan Balik Lebih Cepat
5. Stakeholders dapat mencoba dan mengevaluasi fitur sebelum pengembangan penuh dimulai.
6. Mengurangi risiko perubahan besar di tahap akhir yang bisa memakan biaya dan waktu lebih banyak.
7. Mengidentifikasi masalah sejak dini sebelum produk benar-benar dikembangkan.
8. Mengurangi kemungkinan revisi besar setelah produk dirilis.
9. Memberikan bukti konsep yang nyata kepada investor atau calon klien.
10. Mempermudah pengambilan keputusan untuk pendanaan atau persetujuan proyek.
11. Memastikan bahwa kebutuhan pengguna sudah dipahami dengan baik sebelum pengembangan lebih lanjut.
12. **Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi?**

Dalam proses ideasi terdiri dari internal dan eksternal. Tim internal terdiri dari Product Manager, UI/UX Designer, Software Developer, Business Analyst dan Marketing Team

Tim Stakeholders Eksternal terdiri dari Pengguna (End-Users), Investor atau Pemilik Bisnis dan Klien atau Mitra Bisnis.

1. **Apa itu Proximity dalam UI Design?**

Proximity atau kedekatan adalah prinsip desain grafis yang menyatakan bahwa elemen yang berdekatan dianggap sebagai satu kelompok. Prinsip ini penting dalam desain UI/UX karena membantu pengguna memahami informasi dengan lebih mudah.